

闇を斬れ

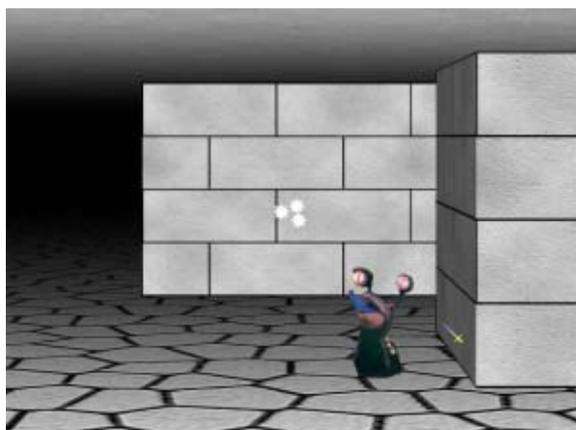
仕様書

エフェクト

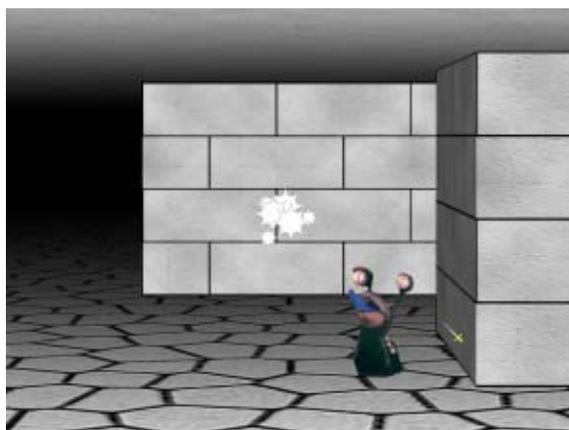
目次

敵の攻撃	1 ~ 2
ダメージ	3 ~ 6
プレイヤーの攻撃	7
敵の消滅	8
敵の必殺技	9
敵の発生	10

敵の攻撃



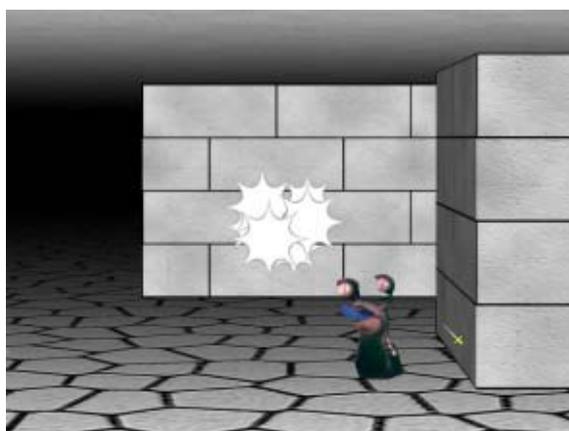
敵の攻撃アニメーションが起きると



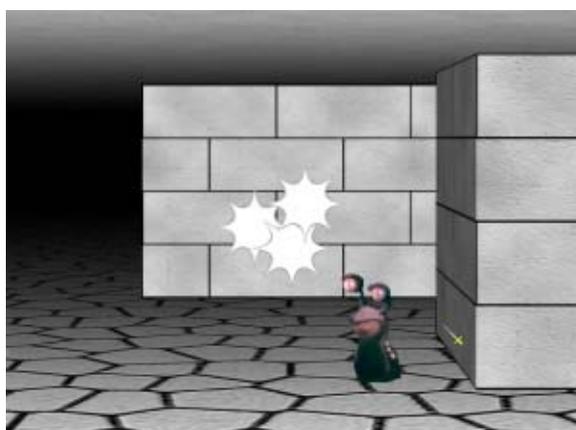
画面の中央に攻撃エフェクトが現れる



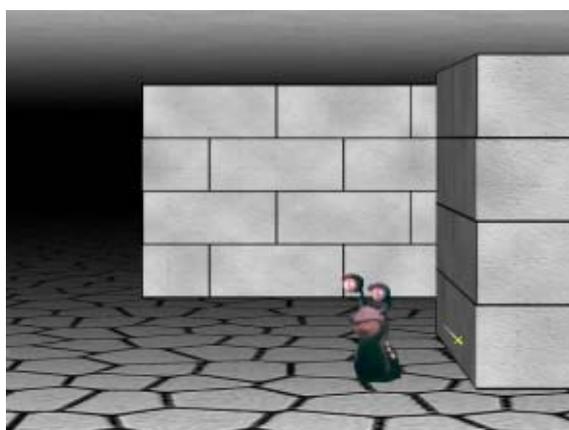
一番エフェクトが派手になったら
画面が赤くフラッシュ(ダメージ)



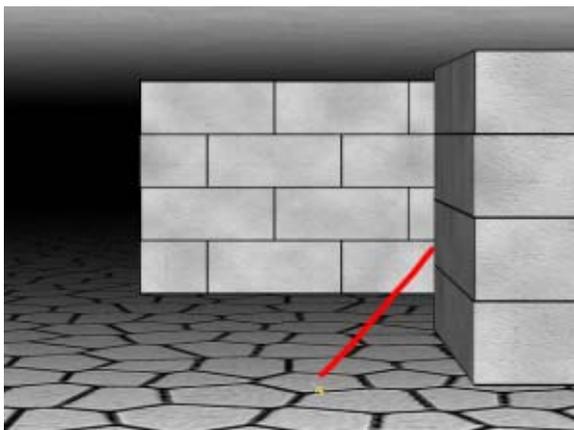
徐々に



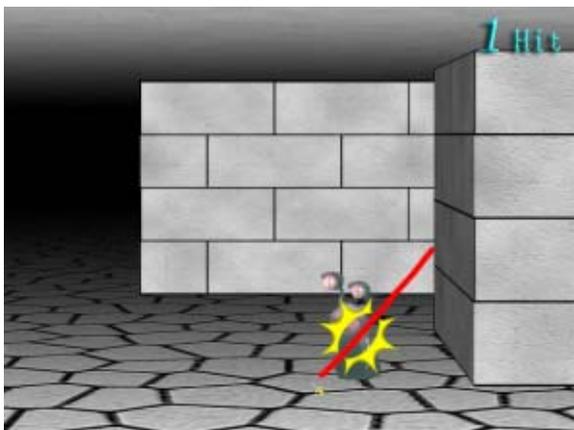
エフェクトは消えていく



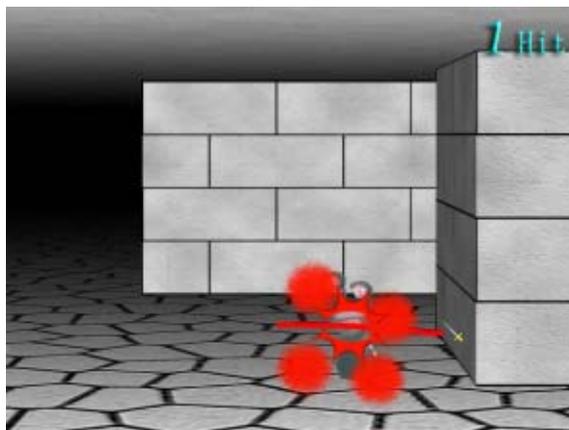
プレイヤーの攻撃



敵をドラッグすると軌跡が現れる
幅 5 P X

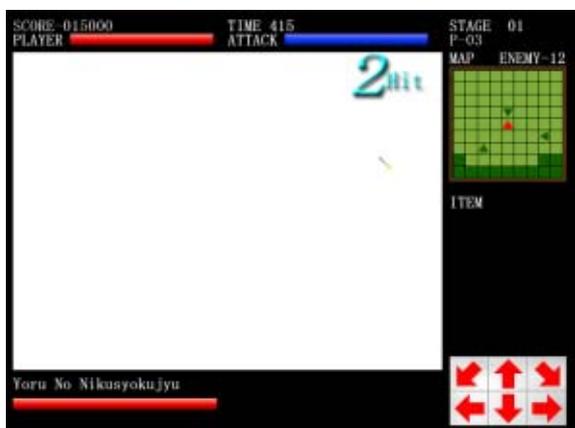


敵を斬ると、衝撃波が現れる。
その時、敵のライフゲージが減る



敵のライフゲージが尽きると
衝撃波は赤くなる、また血しぶきが出る

ヒット数

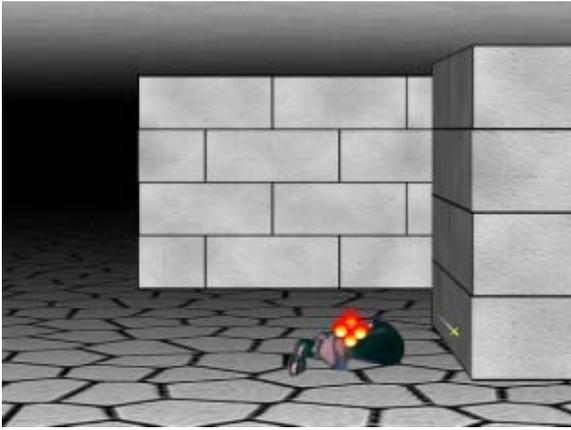


最初ヒット数は大きく現れ

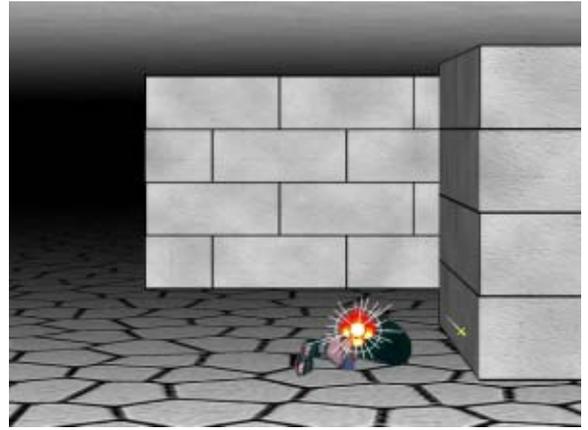


普通の大きさになる

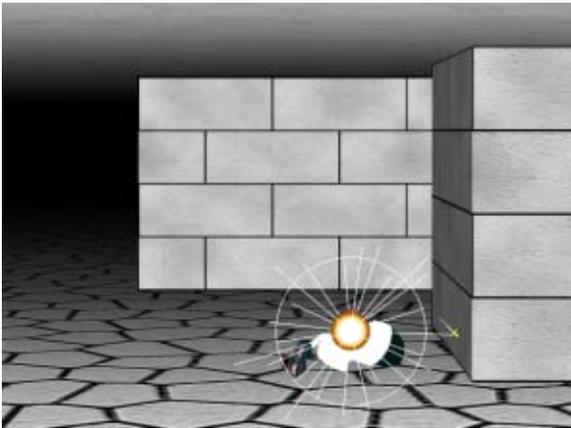
敵の消滅



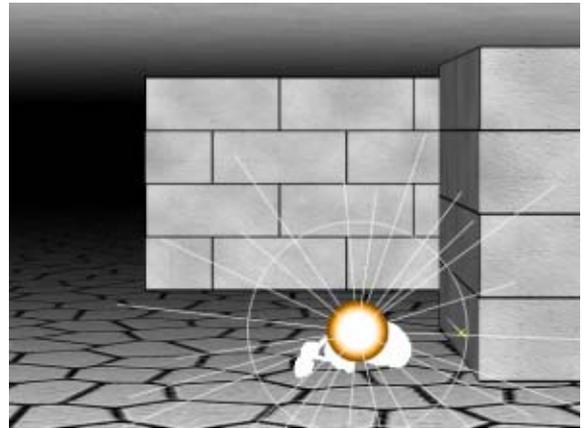
敵に火が付き、しばらく燃える



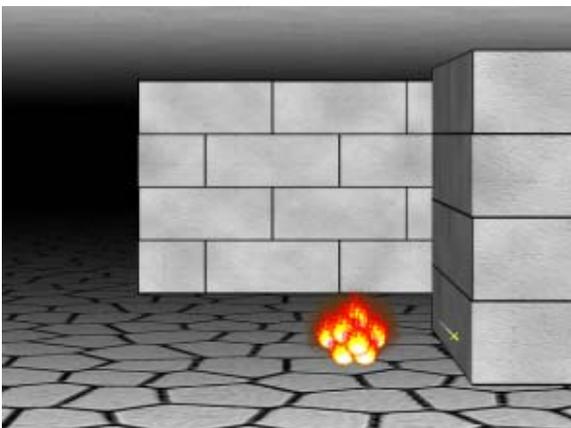
火の中央からレンズフレアが現れる
レンズフレアの中心から閃光も出る



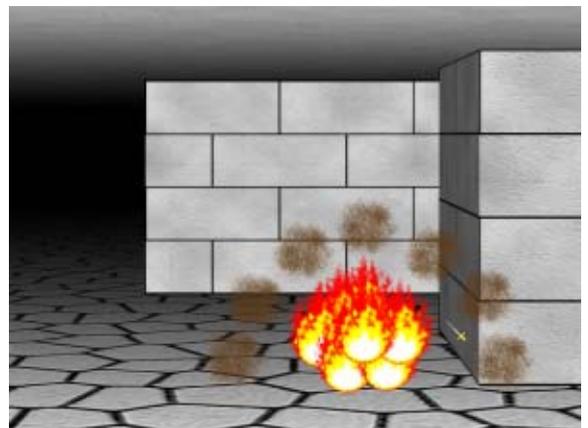
敵が光に包まれ
レンズフレア・閃光共に大きくなる



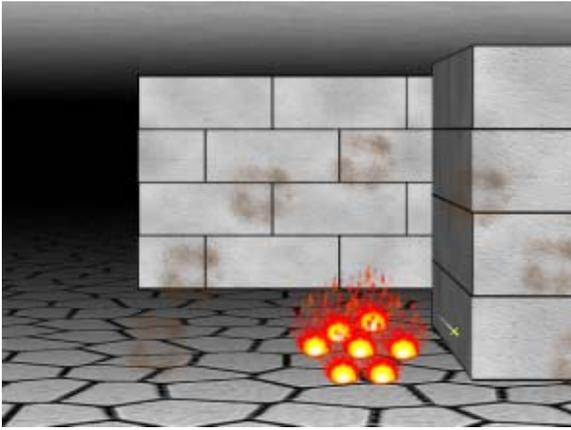
最大の大きさに達すると
画面が白く、フラッシュ



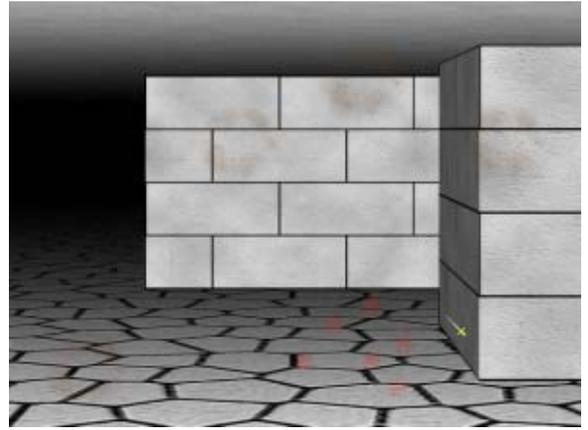
敵がグラフィックが消え、炎が現れる。
この時に、肉片なども飛び散らせる。



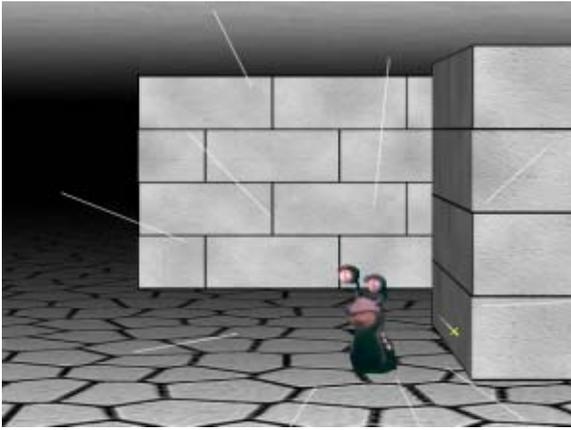
煙や炎を複数使って派手に吹っ飛ばした
ように見せる



炎と煙は次第にアニメーションにより
薄くなっていき、消えていく



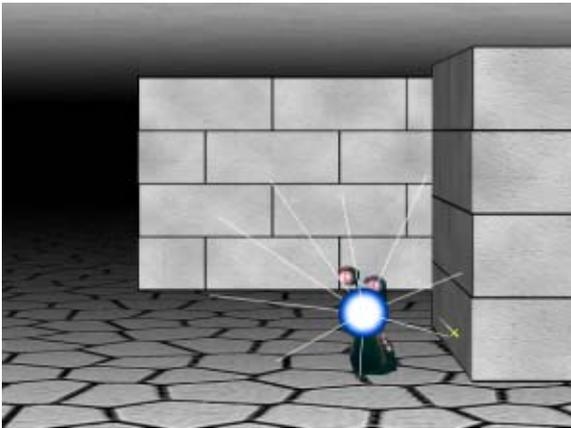
敵の必殺技



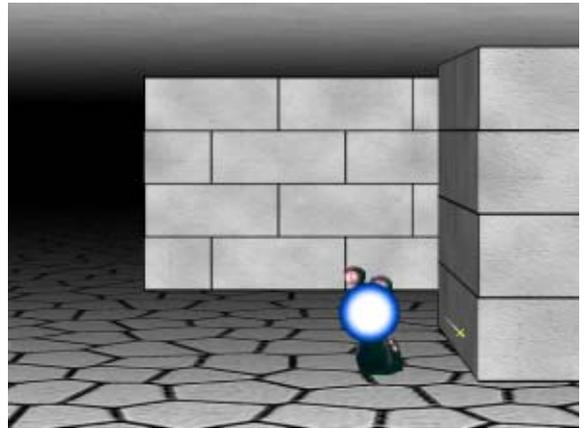
閃光が敵に集まって行き



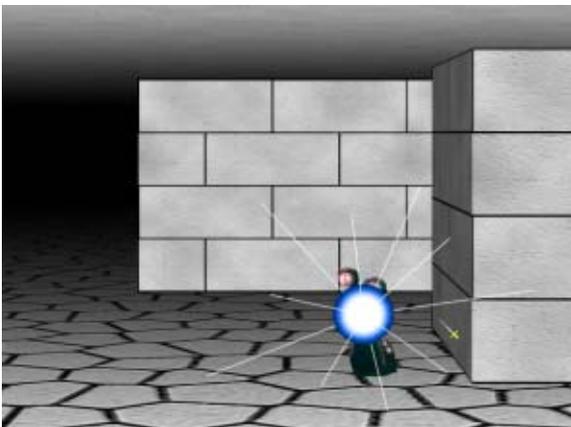
閃光の集まる点にレンズフレアが出来、次第に大きくなっていく



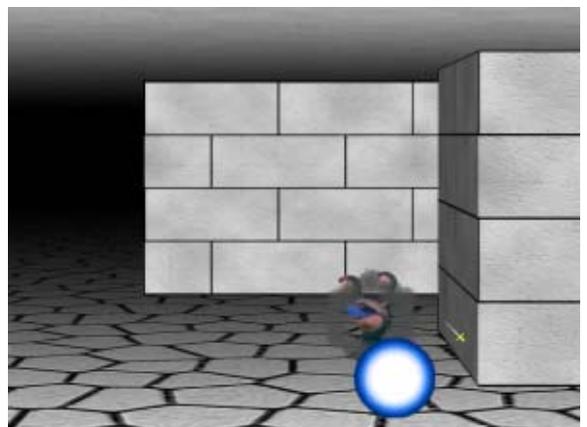
閃光が全て集まり



レンズフレアが最大の大きさに達する

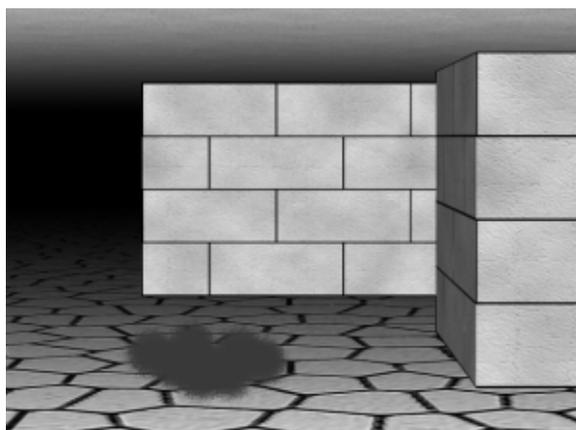


レンズフレアからわずかに閃光が漏れる

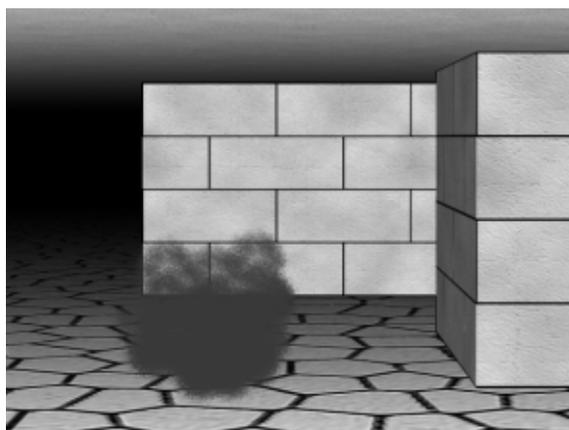


敵が攻撃のアニメーションと同時に必殺技を放つ、その際に煙が出る

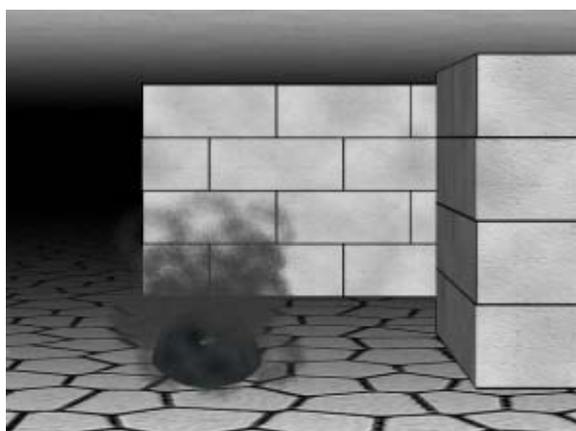
敵の発生



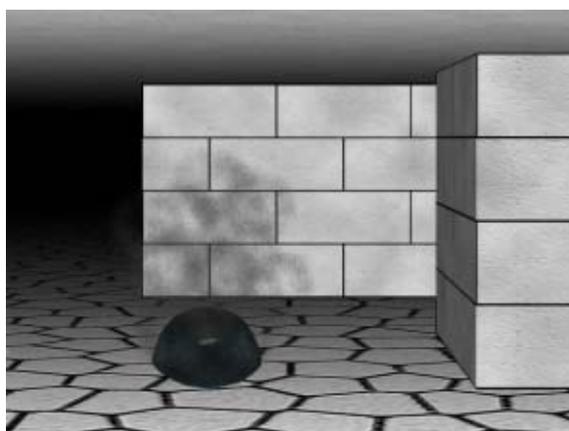
煙が現れ



次第に立ちこめ



煙が晴れると



敵がいる