

ゲーム概要

罠を仕掛けて相手を**ハメる**、2Dアクションゲーム
守護者として、盗掘者を倒すゲーム

セールスポイント

ステージの罠・敵・道具を利用していく**戦略性**
トラップを仕掛けていく**スリル**
罠を成功させる**爽快感**

企画意図

戦闘力の無い、プレイヤーが**知恵**を絞り
トラップを駆使して立ち回る**知的**アクションゲーム

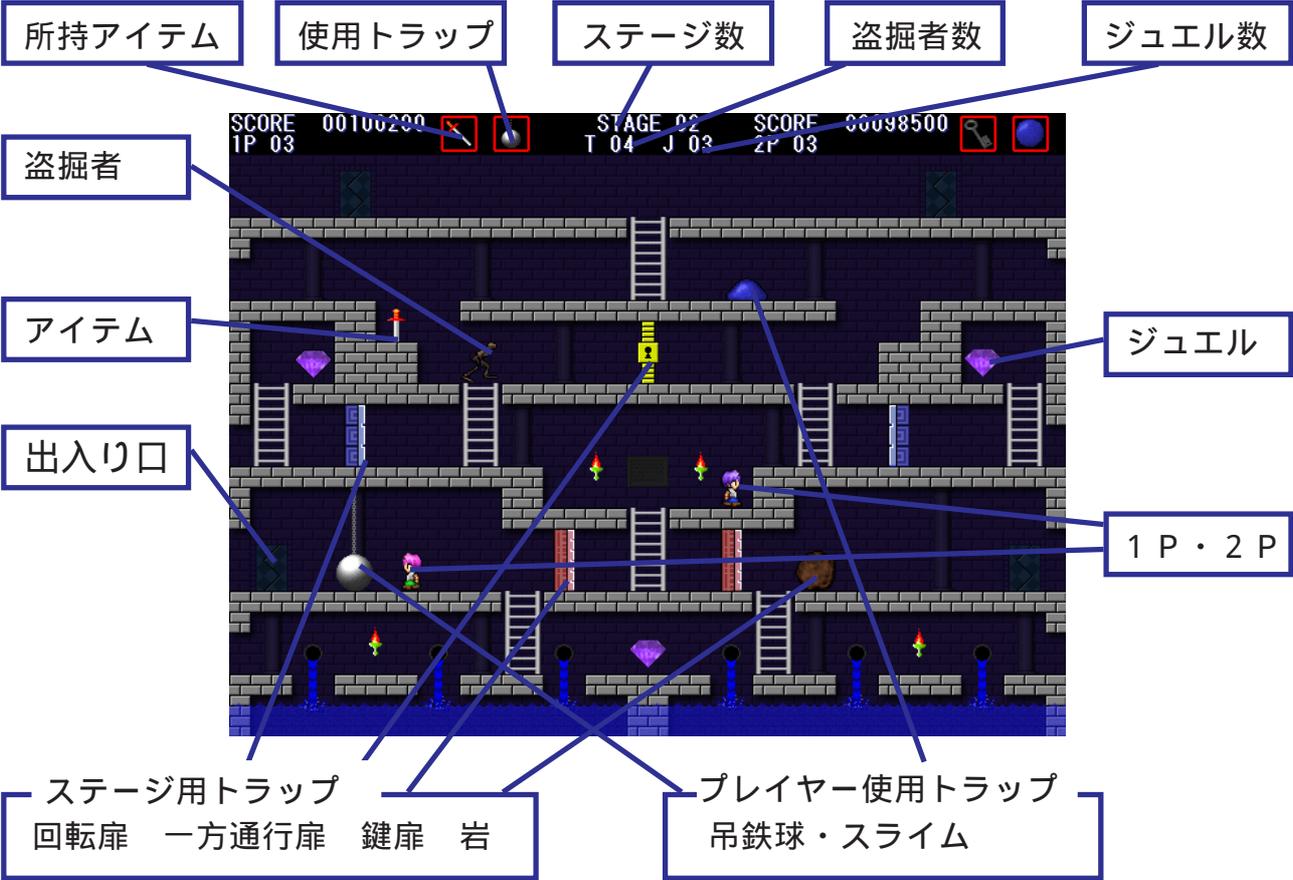
ターゲット

レッキングクルー、マリオブラザーズ、ゲーニーズ等の
古き良きアクションゲームを遊んだ世代

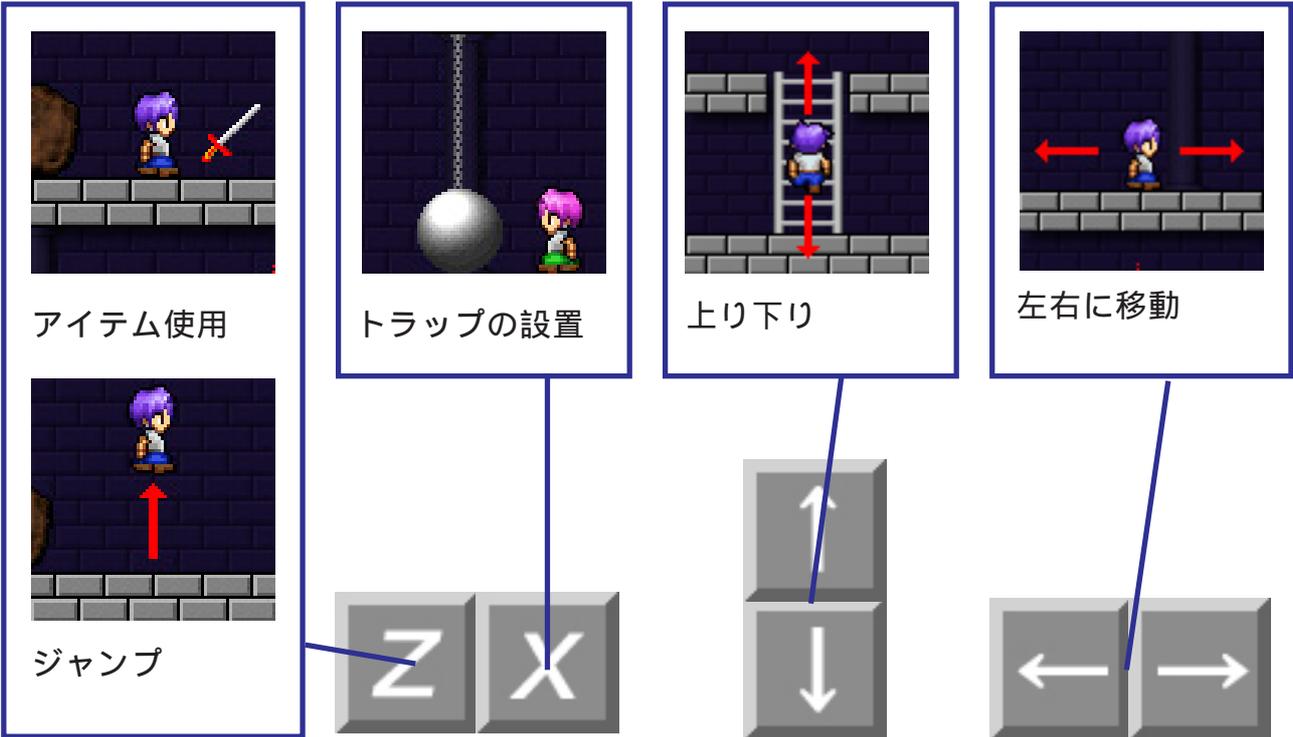
ハード

PC OS Windows XP
コントローラー対応(予定)

ゲーム画面



操作方法



ゲームの流れ



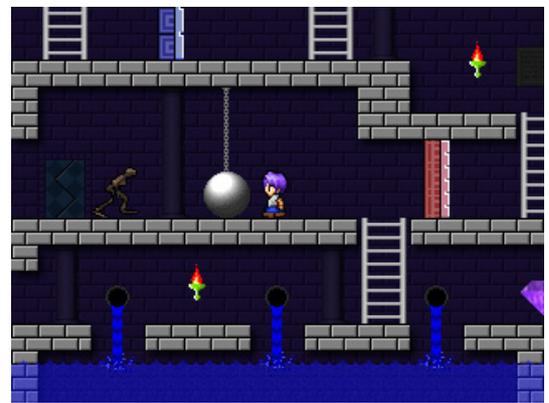
ゲームスタート



ステージに仕掛けられた
出入口より盗掘者が現れる



盗掘者はジュエルを探して動き回る
トラップを駆使して倒そう



トラップ設置



トラップ作動



盗掘者を倒す

ステージの把握
使用**トラップ**を考えて**戦略**を練ろう!!

トラップ



落ちているアイテムに触れると



アイテム入手



盗掘者に投げて倒す



アイテムは無くならない
再び拾える



トラップは**自分**にとっても**危険**



アイテムは**盗掘者**も拾い**使**ってくる

スリル
トラップ・アイテムは諸刃の剣!!
盗掘者との知恵比べ!!

終了条件

ゲーム概要

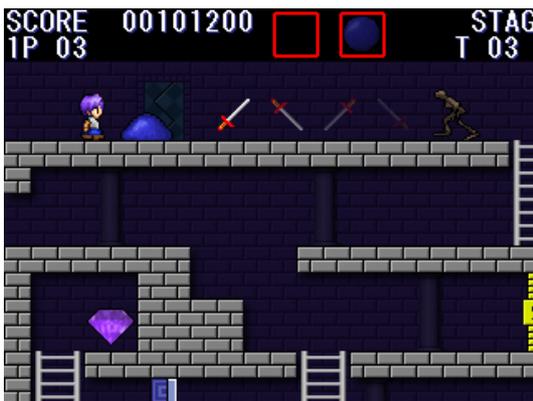


全て盗まれると**ゲームオーバー**
全機、死んでも同様です。



全て盗掘者を倒せば**クリア**

テクニック



トラップ（スライム）を設置して
敵の攻撃をガード



トラップ（吊鉄球）はエレベーター
にもなる



ジュエルは持ち運び可能
安全な所に設置しよう